

УТВЕРЖДАЮ:
Директор ГБПОУ АО «АКВТ»
_____ Д.А. Лунев
« ___ » _____ 2018 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении образовательного квеста «КВанТик»

1. Общие положения

1.1 Настоящее Положение разработано в рамках реализации Деловой программы III Открытого Регионального чемпионата «Молодые профессионалы» WorldSkills Russia в Астраханской области и является руководством по организации и проведению образовательного квеста «КВанТик» (далее - Квест); определяет правила проведения мероприятия, а также права и обязанности организаторов и участников.

1.2 Организатор Деловой программы III Открытого Регионального чемпионата «Молодые профессионалы» WorldSkills Russia в Астраханской области – Министерство образования и науки Астраханской области.

1.3 Организатор Квеста – государственное бюджетное профессиональное образовательное учреждение Астраханской области «Астраханский колледж вычислительной техники» (далее – ГБПОУ АО «АКВТ»).

Место проведения: ГБПОУ АО «АКВТ», пер. Смоляной, 2., проезд: м\т № 35, 62 (конечная остановка). Информация о времени проведения будет сообщаться дополнительно по мере комплектования групп участников.

Участники: учащиеся 9 классов в составе команды из 5 человек.

Модератор проекта: Здановская Ирина Константиновна, тел. 54-07-76

2. Краткое описание игры

2.1 Квест (с англ. quest — ««вызов, поиск, приключение»») – командная игра, во время которой участнику или участникам нужно пройти череду препятствий для достижения какой-либо цели. Игра включает в себя движение по маршруту, на котором расположены игровые точки.

2.2 На каждой точке команде будут предложены логические, творческие и интеллектуальные задания различного характера, основная тематика которых соответствует реализуемым в колледже направлениям подготовки и компетенциям Чемпионата по профессиональному мастерству «Молодые профессионалы» (WorldSkills Russia):

- Информационная безопасность;
- Компьютерные системы;
- Информационные технологии;

- История развития науки и техники;
 - Интернет-ресурсы и технологии.
- 2.3 В Квесте побеждает команда, прошедшая маршрут за наименьшее количество времени и набравшая наибольшее количество баллов.

3. Основные цели и задачи конкурса

3.1 **Целью** Квеста является формирование познавательного интереса к специальностям профессионального образования через популяризацию наиболее востребованных и перспективных специальностей и профессий (в соответствии с Приказом Минтруда России № 831 от 2 ноября 2015 г. «Об утверждении списка 50 наиболее востребованных на рынке труда, новых и перспективных профессий, требующих среднего профессионального образования») и трансляцию опыта проведения соревнований Ворлдскиллс, через привлечение обучающихся и педагогических работников общеобразовательных учреждений к их проведению.

3.2 Задачи:

- популяризация движения «Молодые профессионалы» (WorldSkills Russia) в Астраханском регионе;
- формирование у обучающихся представлений о наиболее востребованных и перспективных специальностях и профессиях на современном рынке труда (ТОП-50);
- подготовка обучающихся к конкурсам профессиональной направленности;
- активизация познавательных интересов и формирование поисковых навыков у обучающихся.

4. Порядок проведения Квеста

- 4.1. К участию в Квесте приглашаются команды учащихся 9 классов общеобразовательных учреждений города Астрахани и Астраханской области.
- 4.2. Количество участников в команде – 5 человек.
- 4.3. От каждого учебного заведения к игре допускается одна команда.
- 4.4. В случае участия в Квесте более шести команд, проведение Квеста организуется в несколько смен, со сдвигом во времени. Одновременно стартуют пять команд.
- 4.5. Команду сопровождает педагогический работник, который не принимает участия в испытаниях, но становится членом жюри и принимает участие в подсчете баллов, набранных командами за время соревнований.
- 4.6. На каждом контрольном пункте команда должна быть в полном составе.
- 4.7. Квест организуется на следующих принципах:
- Принцип «**честной игры**», соблюдаемый всеми Участниками Квеста и подразумевающий, что игроки умышленно не помогают и не мешают соперникам.

- Принцип «самостоятельности» - разгадывание заданий каждой Командой проводится без посторонней помощи. Представители Оргкомитета находятся на каждом этапе прохождения Квеста и строго следят за соблюдением данного принципа.
- 4.8. Оргкомитет вправе при возникновении нарушений Участниками Квеста настоящего Положения применить к Участникам Квеста наказания в виде штрафа, налагаемого на Команду Участников и/или дисквалификации Команды. Штраф измеряется в минутах, которые добавляются к итоговому времени прохождения Квеста оштрафованной Команды. Размер штрафа устанавливается Оргкомитетом по своему усмотрению.
- 4.9. Конверты с заданиями вскрывают одновременно капитаны команд.
- 4.10. На игровой точке команду встречает Агент и предлагает выполнить задание, после выполнения которого, или по истечении определенного времени, команда может отправиться на следующую игровую точку.
- 4.11. Процесс повторяется до тех пор, пока команда не придет к финишу.
- 4.12. После того как все команды соберутся на финише, организаторы Квеста подводят итоги. В случае участия в Квесте более шести команд, окончательные итоги подводятся после окончания всех соревнований и финиша всех команд-участниц.
- 4.13. Победителем Квеста становится команда, которая по итогам прохождения всех этапов наберет наибольшее количество баллов за выполнение заданий. При наличии нескольких команд, набравших одинаковое число баллов, победителем объявляется команда, прошедшая испытания за меньшее время.
- 4.14. Дата и время награждения будет сообщена участникам Квеста после окончательного формирования списка команд - участников, но не позднее даты проведения мероприятия.
- 4.15. Команда - победитель получает диплом победителя. Следующие за победителем две Команды получают дипломы призеров. Остальным участникам Квеста вручаются дипломы участников.
- 4.16. Сопровождающий команду педагог получает Благодарственное письмо от Организаторов мероприятия.

ЗАЯВКА на участие в образовательном квесте «КВанТик» команды _____ (название учреждения)		
№ п/п	Фамилия и имя учащегося	Класс
1.		
2.		
3.		
4.		
5.		
	ФИО (полностью) сопровождающего преподавателя	Контактный телефон, e-mail

Руководитель (заместитель руководителя) _____ / _____ /