

Министерство образования и науки Астраханской области
ГАУ ДО "Астраханский областной центр развития творчества"

Информационное письмо

*VIII Областной фестиваль компьютерного
творчества
«Компьютерные каникулы»*



Астрахань - 2018 год

ИНФОРМАЦИОННОЕ ПИСЬМО

Уважаемые коллеги, друзья!

Приглашаем школьников и педагогов Вашего учреждения принять участие в шестом областном фестивале компьютерного творчества «КОМПЬЮТЕРНЫЕ КАНИКУЛЫ»

Девиз Фестиваля: «Будущее планеты – в наших руках!»

Срок проведения: сентябрь 2018 года – ноябрь 2019 года

Участники: учащиеся 1-4; 5-7; 8–11 классов

Цель Фестиваля:

Привлечение учащихся к интеллектуально-творческой деятельности в области информационных технологий

Задачи:

- развитие творческих способностей детей, выявление и поощрение познавательной одаренности,
- реализация творческого потенциала учащихся на основе информационных технологий,
- формирование коммуникативных навыков, умения работать в команде.

Организаторы Фестиваля: Малая Академия Наук ГАУ ДО "Астраханский областной центр развития творчества", творческое объединение «Компьютерный мир»

Поддерживающие организации: ФГБОУ ВПО «Астраханский государственный технический университет», ФГБОУ ВПО «Астраханский государственный университет», ФГБОУ СПО «Астраханский колледж вычислительной техники»

Формы проведения

Фестиваль «Компьютерные каникулы» проводится в два этапа:

Заочный этап (дистанционный):

Необходимые условия участия в заочном этапе: своевременная подача заявки, наличие электронной почты, предоставление творческого вступительного взноса.

Творческий взнос – это авторский электронный продукт участника фестиваля, который констатирует факт овладения информационными технологиями, необходимыми для членства в избранном им компьютерном клубе и демонстрирует уровень (степень) владения этими технологиями.

Творческий взнос готовится на предложенную оргкомитетом фестиваля тему и позволяет участнику фестиваля занять определенное место в рейтинговой таблице по итогам конкурса творческих взносов.

Тема творческого взноса

Традиционно каждому году присваивается определенная тема, которая влияет на социальное и культурное развитие страны, её позиционирование на международной арене. Творческий взнос должен быть связан с одной из предложенных тем:

- 2018 - год добровольца;
- 2018 год посвящен российскому балету;
- 2018 - год театра;
- 2018 – год проведения в России чемпионата мира по футболу;
- 2018 - год Японии в России;
- 2018 - 100 лет со дня рождения А. Солженицына;
- 2018 - год единства народов России.

Форма творческого взноса для вступления в клуб зависит от направления его деятельности.

Программой фестиваля предусматривается организация работы следующих клубов:

- ✓ клуб компьютерных дизайнеров,
- ✓ клуб знатоков мультимедиа технологий,
- ✓ клуб web-мастеров,
- ✓ клуб программистов,
- ✓ клуб анимации,
- ✓ клуб игроделов.

Каждый зарегистрированный участник может принять участие в работе одного из клубов фестиваля; по желанию – участвовать в работе двух и более клубов, им должно быть оформлено соответственно две и более заявки.

Заявку на участие в заочном (дистанционном) этапе фестиваля с творческим взносом для вступления в один из клубов отсылать по электронной почте astgran@yandex.ru до **15 ноября 2018 года**. Заявки, поданные без вступительных творческих взносов, не учитываются, подавшие их учащиеся не регистрируются как участники фестиваля

Очный этап: с 3 декабря по 9 декабря 2018 года

В очном этапе принимают участие финалисты заочного (дистанционного) этапа.

В рамках очного этапа пройдут следующие мероприятия:

1. Очные открытые чемпионаты по установлению личного первенства по следующим номинациям:

- ✓ «Лучший дизайнер»
- ✓ «Лучший web-мастер»
- ✓ «Знаток мультимедиа технологий»

- ✓ «Лучший программист»
- ✓ «Лучший аниматор»
- ✓ «Знаток Kodu Game Lab»

2. Компьютерный марафон для команд, сформированных из участников очного этапа фестиваля (командный зачёт).

Чтобы стать членом **Клуба компьютерных дизайнеров**, необходимо выслать по электронной почте astgran@yandex.ru в срок до 15 ноября 2018 года включительно:

- ✓ заявку (текст в формате ТХТ)
- ✓ файл, содержащий материал на заданную тему – плакат, открытка, буклет или альбом (работы, выполненные с помощью графических редакторов)

Чтобы стать членом **Клуба WEB-мастеров**, необходимо выслать по электронной почте astgran@yandex.ru в срок до 15 ноября 2018 года включительно:

- ✓ заявку (текст в формате ТХТ)
- ✓ ZIP-архив сайта или адрес сайта в сети Интернет

Чтобы стать членом **Клуба знатоков мультимедиа технологий**, необходимо выслать по электронной почте astgran@yandex.ru в срок до 15 ноября 2018 года включительно:

- ✓ заявку (текст в формате ТХТ)
- ✓ ZIP-архив мультимедийного приложения на заданную тему (фильм, презентация, ролик) или ссылку для его скачивания

Чтобы стать членом **Клуба программистов**, необходимо выслать по электронной почте astgran@yandex.ru в срок до 15 ноября 2018 года включительно:

- ✓ заявку (текст в формате ТХТ)
- ✓ ZIP-архив исполняемого приложения на заданную тему

Чтобы стать членом **Клуба анимации**, необходимо выслать по электронной почте astgran@yandex.ru в срок до 15 ноября 2018 года включительно:

- ✓ заявку (текст в формате ТХТ)
- ✓ ZIP-архив анимационного ролика на заданную тему

Чтобы стать членом **Клуба игроделов**, необходимо выслать по электронной почте astgran@yandex.ru в срок до 15 ноября 2018 года включительно:

- ✓ заявку (текст в формате ТХТ)
- ✓ ZIP-архив созданного игрового приложения в программном продукте Kodu Game Lab на заданную тему.

Требования и критерии к творческим взносам заочного этапа

Клуб знатоков мультимедиа технологий

Требования к работе:

- Объем приложения не более 30 Мб.
- Единый стиль интерфейса.
- Наличие титульного листа.
- Наличие гипертекстовых ссылок на страницах приложения.
- Наличие иллюстраций формата GIF, JPG.
- Наличие звукового сопровождения.
- Использование эффектов смены страниц.
- Использование собственных анимационных роликов в формате GIF.

Критерии оценки работы:

1. Дизайнерское решение, понятный и дружелюбный интерфейс, выполнение требований (1-5)
2. Количество рабочих страниц от 5 до 10 (2-5)
3. Наличие тематических рисунков, видео, анимации, текста (1-7)
4. Интерактивность презентации, оживление фотографий (1-5)
5. Наличие и возможность управления звуковым сопровождением (0-3)

Максимальный балл: **25**

Клуб WEB-мастеров

Требования к работе.

Работа должна быть представлена в виде ZIP-архива. Архив должен содержать:

- web-страницы сайта и папки с дополнительными файлами

Критерии оценки работы:

1. Соответствие содержания выбранной теме (1- 5)
2. Общий дизайн: цветовое решение, компоновка элементов (1-5)
3. Графика и анимация: наличие, качество, оригинальность (1 - 5)
4. Работа с текстом: логика изложения, грамотность, форматирование (1 - 5)
5. Работоспособность сайта:
 - правильность работы ссылок, скриптов и др. встроенных компонентов;
 - оптимизация графики, видео, звука, анимации;
 - оптимизация кода страниц;
6. Поддержка различных браузеров (1- 5)

Максимальный балл: **25**

Клуб компьютерных дизайнеров

Требования к работе

Работа должна быть представлена в виде ZIP-архива. Архив должен содержать:

– графический файл размером 1024*768 или 520*390 pіx (разрешение 72 dpi);

Критерии оценки работы:

1. Соответствие выбранной теме (0-5)
2. Выполнение требований к содержанию: формат файлов, качество, текстовый комментарий (0-3)
3. Оригинальность идеи, креативность (0-5)
4. Цветовое решение (цветовая гармония, композиция) (0-5)
5. Композиционное построение (0-5)
6. Мастерство владения графическим пакетом: использование инструментов и возможностей (0-5)

Максимальный балл: **28**

Клуб программистов

Требования к работе

Работа должна быть представлена в виде ZIP-архива. Архив должен содержать:

- программу - исполняемый файл (EXE). Программа - продукт, выполненный автором с использованием языков или сред программирования;
- все необходимые для работы программы библиотеки и модули;
- исходный код с комментариями (файл в формате RTF);
- краткое текстовое описание программы.

Критерии оценки работы:

1. работоспособность программы (0-5)
2. эффективность алгоритма (0-5)
3. дружелюбность интерфейса (0-5)
4. соответствие заданной теме (0-5)

Максимальный балл: **25**

Клуб анимации

Требования к работе

Работа должна быть представлена в виде ZIP-архива. Архив должен содержать:

- анимационный ролик на заданную тему, продолжительностью не более 2 минут,
- краткое текстовое описание: указание среды разработки, с помощью которой выполнен проект, описание идеи проекта.

Критерии оценки работы:

1. соответствие заданной теме (0-5)
2. сюжетная линия (0-5)
3. авторские рисунки, видео, фото (0-5)
4. наличие звукового сопровождения (0-5)
5. художественное исполнение (0-5)

Максимальный балл: **25**

Клуб игроделов

Требования к работе

Работа должна быть представлена в виде ZIP-архива. Архив должен содержать:

- программный файл, созданный с помощью программы Kodu Game Lab, и имеющий расширение *.kodu;

Критерии оценки работы:

1. Соответствие выбранной теме (0-5)
2. Оригинальность идеи, креативность (0-5)
3. Качество проработки сюжета (0-5)
4. Используемые алгоритмы автономных объектов (0-10)
5. Мастерство владения программой Kodu Game Lab: использование инструментов и возможностей (0-5)

Максимальный балл: **30**

Подведение итогов фестиваля

В каждом клубе жюри выбирает лучшие работы и принимает решение о присвоении звания Лауреата Фестиваля. Экспертная оценка складывается на основе вышеприведенных критериев.

Лауреаты Фестиваля награждаются дипломами 1, 2, 3 степени. Руководители, подготовившие лауреата Фестиваля, получают сертификат. Все участники получают сертификаты.

Порядок оформления заявки

Для участия в заочном (дистанционном) этапе фестиваля «Компьютерные каникулы» в оргкомитет фестиваля по электронной почте astgran@yandex.ru подается заявка в следующей форме:

Фамилия, имя, отчество _____

Возраст (полных лет) _____

E-mail _____

Полное наименование учебного заведения _____

Наименование клуба, в который собирается вступить участник фестиваля _____

Краткое текстовое описание присланного им творческого вступительного взноса _____

Фамилия, имя, отчество руководителя работы _____

E-mail _____



ГАУ ДО «Астраханский областной центр развития творчества»

Адрес: 414000 г. Астрахань, ул. Володарского, 9

телефон/факс: (8512) 51-17-92

телефон: (8512) 51-23-56, 51-37-56

сайт: www.center-dt.ru

e-mail: ogou-dod@center-dt.ru